



Unione Europea



Istituto Comprensivo "Telesio"



MFUR

ISTITUTO COMPrensIVO "B. TELESIO"

Via Modena S. Sperato, n. 1 - 89133 Reggio Calabria

Codice Meccanografico: RCIC84200V - Tel.0965/685016 -

Plessi: Scuola dell'Infanzia Modena - S. Giorgio - Scuola Primaria: B.Telesio - Ciraoio

Scuola Secondaria di I grado E. Montalbetti

Mail: rcic84200v@istruzione.it pec: rcic84200v@pec.istruzione.it Sito web: www.ictelesiomontalbettirc.edu.it

Circolare n°48

Al personale DOCENTE
Alle FAMIGLIE
SITO WEB

OGGETTO: Il pensiero computazionale a scuola – Europe Codeweek 2022

Al fine di incentivare la diffusione del pensiero computazionale (coding) tra gli studenti, anche quest'anno la scuola aderisce alla **Settimana Europea del Codice (08-23 ottobre 2022)**.

Anche quest'anno il nostro istituto intende raggiungere il traguardo di **almeno 500 alunni** partecipanti all'evento. Al fine di favorire il coordinamento delle attività ed assicurare la corretta registrazione delle iniziative organizzate -soprattutto in merito all'utilizzo del Code Week 4 All, che consente di collegarle tutte per ottenere il Certificato di eccellenza Code Week- i docenti interessati a partecipare potranno avvalersi del supporto del Team digitale, in questo occasione rappresentato dalla docente Rosalba Verduci e dall'A.D. Giovanna Vadalà.

Si ricorda che per la registrazione delle attività sono necessari i seguenti dati: • titolo dell'attività; • tipo di attività (hardware, robotica, concetti di programmazione di base, attività unplugged, arte e creatività, programmazione visiva/a blocchi, Internet delle cose); • breve descrizione; • data inizio e data conclusione attività.

Si precisa che il Coding a scuola è la modalità base di avviamento al pensiero computazionale. Gli insegnanti delle classi coinvolte possono scegliere liberamente le attività da svolgere con gli allievi ricordando che nelle attività di coding rientrano anche tutte le iniziative **unplugged**, cioè che utilizzano strumenti non digitali per la realizzazione di attività che introducono ai concetti fondamentali dell'informatica e alle logiche della programmazione.

Tutte le informazioni sono disponibili sui seguenti siti:

- <http://www.programmailfuturo.it> : fornisce ai ragazzi una serie di strumenti semplici, divertenti e facilmente accessibili e dove è possibile trovare una varietà di percorsi previsti per "L'Ora del Codice", tra i quali è possibile scegliere la "lezione tradizionale" oppure una tra quelle tecnologiche proposte;
- <http://codeweek.eu> e <http://codeweek.it> : è possibile accedere a materiale illustrativo relativo alle modalità di partecipazione e a percorsi formativi brevi per i docenti.

A solo titolo di esempio si presentano una serie di proposte di attività:

ISTITUTO COMPrensIVO TELESIO
C.F. 92066590800 C.M. RCIC84200V

A19387F - Protocollo Informatico

Prot. 0009101/U del 10/10/2022 11:21 VII.5 - Formazione, aggiornamento e sviluppo professionale

DESTINATARI	TITOLO	ABSTRACT
ALUNNI SCUOLA PRIMARIA (CLASSI IV e V)	Messaggi segreti	I NUMERI BINARI: imparare a trasformare un messaggio in modo tale da renderlo incomprensibile a tutti coloro che non sono autorizzati a riceverlo.
ALUNNI SCUOLA PRIMARIA/SECONDARIA DI I GRADO (CLASSI V PRIMARIA I, II E III SECONDARIA DI PRIMO GRADO)	Geometria con Scratch	Attraverso Scratch programmare con il codice a blocchi una semplice applicazione che permetterà di calcolare il perimetro e l'area del Quadrato.
ALUNNI SCUOLA PRIMARIA/SECONDARIA DI I GRADO (CLASSI III, IV e V PRIMARIA I, II E III SECONDARIA DI PRIMO GRADO)	Raccontiamo una storia	Raccontare una storia con Scratch o altri piccoli robot
ALUNNI SCUOLA PRIMARIA/SECONDARIA DI I GRADO	Escape room	giocare insieme in un'avvincente escape room...o inventarla

Si fa presente che, vista la valenza educativa e formativa dell'iniziativa, l'Equipe Formativa Territoriale per la Calabria propone un programma articolato in webinar, per condividere con i docenti attività e proposte a cui ispirarsi per introdurre e svolgere le attività in coding.

Si allega circolare dell'USR Calabria con relativo link per l'iscrizione ai webinar

Si confida in una fattiva collaborazione di tutti i docenti, in un'ottica di aggiornamento e di miglioramento dei processi e delle pratiche didattiche. Si allega locandina dell'Evento con i link per l'iscrizione.



IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Marisa G. Malsano

CODING E FLOW CHART	Onorato Passarelli	Introduzione alla programmazione classica con i diagrammi di flusso	A2	Sec. 1° e 2° grado
CODING E GAMING	Onorato Passarelli	Creazione di videogiochi con Kodu Game Lab	A2	Primaria e Sec. 1° grado
CODING E GEOMETRIA CON CODE.ORG	Antonio Scaramuzzino	Il coding su piattaforma code.org con la creazione di progetti di geometria	A2/B1	Primaria e Sec. 1° grado
CODING CON MINECRAFT	Antonio Scaramuzzino	Coding su piattaforma Minecraft Education Edition con la creazione di edifici.	B1/B2	Primaria e Sec. 1° grado
CODING E ROBOTICA	Antonio Scaramuzzino	Facciamo coding muovendo i robot, su percorsi e labirinti.	B1/B2	Ogni ordine e grado
CODING E MICROELETTRONICA	Antonio Scaramuzzino	Facciamo coding utilizzando la scheda Micro:bit con la creazione di circuiti e artefatti.	B1/B2	Primaria, Sec. 1° e 2° grado
CODING	Fortunato De Luca	A tutto Scratch	A2/B1	Sec. 1° grado
CODING, ESCAPE E METAVERSO	Alfredo Pudano	Dal Coding al VR: Escape room nella didattica	A1/A2	Ogni ordine e grado
SFIDA CODING4LL - IL CODING E' PER TUTTI ...COME LA SCUOLA!	Ippolita Gallo, Luigi Pirillo	Proposta di varie attività per attuare e praticare il metodo del coding unplugged e plugged. Creazione di giochi educativi e quiz con Scratch	A1/A2	Ogni ordine e grado e CPIA
IMAGE EDITING NELLA DIDATTICA 4.0	Lorenzo Pio Massimo Martino	Un laboratorio interattivo per una grafica computerizzata rispondente alle tematiche scolastiche del prossimo futuro	A1/A2	Ogni ordine e grado e CPIA
IL VIDEO COMPOSITING COME MEZZO ESPRESSIVO EDUCANTE	Lorenzo Pio Massimo Martino	Un Laboratorio interattivo per la progettazione e realizzazione di cortometraggi educativi	A1/A2	Ogni ordine e grado e CPIA

Sempre nell'ambito delle iniziative di **Europe CodeWeek 2022**, è data possibilità a tutte le istituzioni scolastiche di aderire, grazie alla rete "*Coding in Équipe*" dell'**Équipe Formativa Territoriale della Calabria**, alla campagna "*Code Week 4 All*".

Al fine di ottenere il certificato di eccellenza, le istituzioni scolastiche, anche utilizzando le proposte didattiche disponibili sui siti <https://codeweek.eu/> e <https://www.codeweek.it/> dovranno realizzare eventi/attività da inserire nella piattaforma <https://codeweek.eu/events>, avendo cura di indicare il codice **cw22-nOH6z** nell'apposito campo.

Considerata l'importanza dell'iniziativa, si invitano le SS.LL. a darne massima diffusione a tutto il personale docente.

Il Direttore Generale
Antonella Iunti



Firmato digitalmente da IUNTI ANTONELLA
C=IT
O=MINISTERO DELL'ISTRUZIONE

Dirigente Tecnico - Dott.ssa Loredana Giannicola
Coordinatore Equipe Formativa Territoriale - Prof. Gaetano Corigliano

loredana.giannicola@istruzione.it
gaetano.corigliano@posta.istruzione.it

